



Maison équestre avec terrain et dépendance à vendre à Villé

VILLE 67220

233 900 € *

* Honoraires à la charge du vendeur

**Guy HOQUET
SELESTAT**

1 place du Général de Gaulle
67600 SELESTAT

03 90 57 29 09

Maison équestre avec terrain et dépendance à vendre à Villé

Vous êtes un propriétaire équin à la recherche d'une propriété idéale pour vos chevaux ? Ne cherchez plus ! Nous vous proposons une maison d'habitation de 180m² située à Villé, sur un terrain plat de 43,08 ares dont 29 ares constructibles.

La maison

- Grande maison d'habitation de 180m²
- Sous-sol : cave, chaufferie
- Rez-de-chaussée : entrée, salon, 2 chambres, cuisine, salle de bains, WC
- Premier étage : palier, ancienne cuisine, 4 chambres, salle de bains avec WC
- Grenier : Grand comble aménageable

La dépendance

- Écurie et grenier à foin pour vos chevaux

Le terrain

- 43,08 ares de terrain plat

- 29 ares constructibles pour des projets futurs

Cette propriété est idéale pour les propriétaires de chevaux qui recherchent une maison confortable et un terrain suffisamment grand pour accueillir leurs équidés. La dépendance peut être utilisée comme écurie et grenier à foin.

Contactez-nous vite au 03 90 57 29 09 pour plus d'informations ou pour organiser une visite !

180 m²

8 pièce(s)

6 chambres

2 sdb

Fiche technique du bien

Taxe Habitation	1761 €
Bien en copropriété	Non
Jardin	Oui
Année construction	1925
Neuf - Ancien	Ancien
Vis-à-vis	Oui
Fenêtres	Bois double vitrage
Assainissement	Tout à l'égout
Salle(s) de bains	2
WC	2
Type Chauffage	Individuel
Mécanisme Chauffage	Radiateur
Mode Chauffage	Gaz
Eau chaude	Ballon électrique
Etat intérieur	A rénover

Nombre de caves	1
Type de Stationnement	Extérieur
Date ERP	2025-06-26 15:02:32
Diagnostic Energétique	Oui
Conso Energ	290 kWh/m2 par an
Surface terrain	4308 m2

Bilan énergétique

DPE non communiqué

GES non communiqué

Estimation du coût annuel en énergie pour un usage standard entre 6366€ et 8614€ au 01/01/2023

Logement à consommation énergétique excessive

Photos du bien



